

DYNAMIQUE DE LA CONSTRUCTION DES CONNAISSANCES

ECTS	Cours (h)	T.D. (h)	T.P. (h)	Stage (semaines)	Soutien (h)
	16		14		

Composante de gestion de l'UE :	UFR Faculté des Sciences, département Informatique
Responsable de l'UE :	
Statut du responsable :	

PROGRAMME DE L'UNITE D'ENSEIGNEMENT :

Dans ce cours, nous nous intéressons à la dynamique de la construction des connaissances, c'est-à-dire au processus interactif et itératif qui permet de produire des connaissances exploitables par des outils de l'intelligence artificielle.

Nous décrivons les approches traditionnelles de l'ingénierie des connaissances (acquisition des connaissances, gestion et partage des connaissances) puis nous en étudions les limites. Nous montrerons que pour doter un système de réelles capacités d'IA, celui-ci doit être capable de construire ses propres connaissances, et nous définirons ainsi le concept d'ingénierie de la dynamique de construction des connaissances. Nous mettrons en particulier l'accent sur le rôle crucial de l'utilisateur dans le processus en montrant comment les connaissances construites s'ancrent dans les interactions entre l'utilisateur et le système.

Nous étudierons différentes situations de construction des connaissances, notamment la construction par les traces d'interaction, et la construction collaborative de connaissances dans le web sémantique.

Modalités d'évaluation

(données à titre indicatif : les modalités précises sont votées tous les ans par le CA sur proposition du CEVU)

<input type="checkbox"/> Interrogation(s) orale(s)	<input checked="" type="checkbox"/> Rapport / mémoire	<input checked="" type="checkbox"/> Exposé(s)
<input checked="" type="checkbox"/> Examen(s) écrit(s)	<input checked="" type="checkbox"/> Compte-rendu(s) de travaux pratiques	<input type="checkbox"/> Epreuve(s) physique(s)/ artistique(s)
<input type="checkbox"/> Soutenance de stage ou projet	<input type="checkbox"/> Autre(s) production(s) (vidéo, poster, logiciel...)	
<input type="checkbox"/> Note de déroulement de stage	<input type="checkbox"/> Autre (préciser) :	