

ENVIRONNEMENTS INFORMATIQUES POUR L'APPRENTISSAGE HUMAIN

ECTS	Cours (h)	T.D. (h)	T.P. (h)	Stage (semaines)	Soutien (h)
3	16		14		

Composante de gestion de l'UE :	UFR Faculté des Sciences, département Informatique
Responsable de l'UE :	
Statut du responsable :	MC

PROGRAMME DE L'UNITE D'ENSEIGNEMENT :

Ce cours est destiné à présenter les thématiques de recherche intervenant dans la conception des Environnements Informatiques pour l'Apprentissage Humain (EIAH). Ces dernières années, l'usage du numérique a considérablement modifié les pratiques de formation, d'où une nécessité de concevoir de nouveaux outils informatiques pour l'enseignement. Ces outils informatiques doivent être des systèmes intelligents au sens qu'ils doivent s'adapter à l'utilisateur pour personnaliser l'enseignement. Ce domaine de recherche étant pluridisciplinaire, nous présentons dans ce cours les apports des différentes disciplines que sont l'Intelligence Artificielle (IA), la psychologie cognitive, les sciences de l'éducation (didactique, pédagogie) et l'Interaction Homme-Machine (IHM).

Modalités d'évaluation

(données à titre indicatif : les modalités précises sont votées tous les ans par le CA sur proposition du CEVU)

<input checked="" type="checkbox"/> Interrogation(s) orale(s)	<input checked="" type="checkbox"/> Rapport / mémoire	<input type="checkbox"/> Exposé(s)
<input type="checkbox"/> Examen(s) écrit(s)	<input type="checkbox"/> Compte-rendu(s) de travaux pratiques	<input type="checkbox"/> Epreuve(s) physique(s)/ artistique(s)
<input type="checkbox"/> Soutenance de stage ou projet	<input type="checkbox"/> Autre(s) production(s) (vidéo, poster, logiciel...)	
<input type="checkbox"/> Note de déroulement de stage	<input type="checkbox"/> Autre (préciser) :	