

## INFORMATIQUE BIO-INSPIRÉE

ECTS	Cours (h)	T.D. (h)	T.P. (h)	Stage (semaines)	Soutien (h)
3	16		14		

<b>Composante de gestion de l'UE :</b>	<b>UFR Faculté des Sciences, département Informatique</b>
<b>Responsable de l'UE :</b>	
<b>Statut du responsable :</b>	

### PROGRAMME DE L'UNITE D'ENSEIGNEMENT :

L'objectif de l'UE « Informatique Bio-Inspirée » est de présenter un panorama des modèles informatiques inspirés de la structure des systèmes biologiques afin d'en expliciter les principes généraux, les modes de fonctionnement et les domaines d'application. Le cours insistera tout particulièrement sur l'interface interdisciplinaire STIC-Biologie afin d'apporter aux étudiants les notions indispensables à des interactions efficaces avec des partenaires biologistes.

Chaque cours sera illustré par des travaux dirigés au cours desquels les étudiants seront amenés à manipuler directement les techniques présentées en cours afin de se familiariser avec le comportement, parfois difficile, des approches bio-inspirées. Enfin, parallèlement aux modules de cours, les étudiants seront amenés à préparer des conférences de type « Journal Club », ceux-ci étant présentés au début de chaque cours.

#### **Mutualisation:**

Cette UE est mutualisée avec le parcours transfrontalier avec Genève (Smart Systems and Environments)

### Modalités d'évaluation

*(données à titre indicatif : les modalités précises sont votées tous les ans par le CA sur proposition du CEVU)*

<input type="checkbox"/> Interrogation(s) orale(s)	<input checked="" type="checkbox"/> Rapport / mémoire	<input checked="" type="checkbox"/> Exposé(s)
<input type="checkbox"/> Examen(s) écrit(s)	<input type="checkbox"/> Compte-rendu(s) de travaux pratiques	<input type="checkbox"/> Epreuve(s) physique(s)/ artistique(s)
<input type="checkbox"/> Soutenance de stage ou projet	<input type="checkbox"/> Autre(s) production(s) (vidéo, poster, logiciel...)	
<input type="checkbox"/> Note de déroulement de stage	<input checked="" type="checkbox"/> Autre (préciser) : QCM	