

MASTER INFORMATIQUE - ID3D

IMAGE, DÉVELOPPEMENT ET TECHNOLOGIES 3D

Analyse et synthèse d'images **3D**
Géométrie numérique Animation et simulation
Technologies embarquées **Mondes virtuels**
Réalité augmentée Imagerie Médicale **CAO**
 Programmation avancée **Jeu vidéo** Algorithmique

PUBLIC ET ADMISSION

1^{ère} année (M1) : titulaires d'une licence ou équivalent bac+3 en informatique.
2^{ème} année (M2) : titulaires d'un bac+4 ou titre équivalent en informatique.

PROGRAMME PÉDAGOGIQUE

La formation est organisée en 4 semestres.

M1 : TRONC COMMUN

S1 / Formation généraliste (>300h)

S2 / Options à la carte (>300h)

M2 : SPÉCIALITÉ ID3D

S3 / Formation spécifique (>500h)

S4 / Stage de fin d'études (~5 mois)

À L'ISSUE DE LA FORMATION

Le Master ID3D forme des informaticiens au métier d'ingénieur ou de chercheur dans le domaine de l'image et des contenus 3D. Ses débouchés concernent les services R&D de grands groupes industriels (aérospatiale, automobile, médical, etc.), les sociétés de service et d'ingénierie éditrices de logiciels de traitement d'image, de vision 3D ou d'imagerie médicale, les entreprises développant les nouvelles technologies 3D, la réalité virtuelle et les loisirs numériques, y compris le jeu vidéo. Enfin, cette formation est appréciée des professionnels impliqués dans des projets de programmation où l'algorithmique et les cartes graphiques tiennent une place importante. Le Master ID3D peut également être le début d'une carrière académique s'il est poursuivi par une thèse.

EFFECTIFS

- 20 diplômés/an en moyenne

FORMATION EN DEUX ANS

- rentrée en septembre
 - formation initiale avec stage

CONTACTS

Responsable pédagogique
 raphaelle.chaine@univ-lyon1.fr

Scolarité
 scolarite.informatique@univ-lyon1.fr

Formation continue
 fc-info@univ-lyon1.fr

Relations entreprises et stages
 stages-info@univ-lyon1.fr

LICENCE

MASTER

DOCTORAT



<http://master-info.univ-lyon1.fr/ID3D/>